

SPRK+ スフィロミッション ワークシート

6年 組 名前 ()

★ミッション★

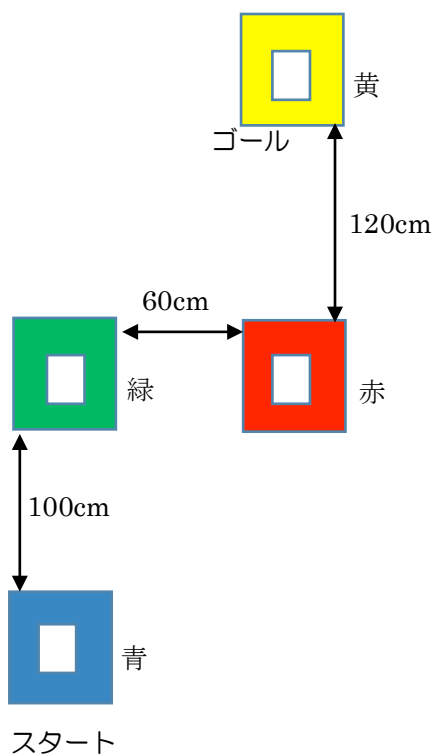
「SPRK+」のプログラムを考えて、次のミッションをクリアしていこう。

◆ルール◆

- ・青色のチェックポイントからスタートして、ゴール(黄色)を目指そう。
- ・青→緑→赤→黄の順でゴールをしよう。
- ・ゴールしたら、そのプログラムとポイントをメモしておこう。次に生かせるかもしれないよ！
- ・チェックポイントとチェックポイントの距離は、下の図のように設置しよう。
- ・チームで順番にチャレンジしよう。
- ・ゴールできたら、ポイントアップの課題にチャレンジしよう。



①準備するコース



◆ゴールできたら、以下の課題もクリアしよう！

- ①赤のチェックポイントで3秒以上止まってゴールをする。【10P】
- ②30秒以内にゴールをする。【10P】
- ③同じルートを往復する。【20P】
- ④同じコースで2周する。【20P】
- ⑤複数のルートでゴールをする。【20P】
- ⑥チェックポイントの真ん中を通り過ぎる。【各5P】
- ⑦他のチームでも再現できるプログラムをワークシートに言葉で説明文を書く。【15P】
- ⑧シェアタイムで情報交換をすることができる。【2P×チーム数】

★ポイント計算表

○を付けて足し算をしよう。

ボーナス課題	○	点数
① 赤のチェックポイントで3秒以上止まってゴールをする。【1 OP】		
② 30秒以内にゴールをする。【1 OP】		
③ 同じルートを往復する。【2 OP】		
④ 同じコースで2周する。【2 OP】		
⑤ 複数のルートでゴールをする。【2 OP】		
⑥ チェックポイントの真ん中を通り過ぎる。【各5P】		
⑦ 他のチームでも再現できるプログラムをワークシートに言葉で説明文を書く。【15P】		
⑧ シェアタイムで情報交換をすることができる。【2P×チーム数】		
合計		

⑦高得点のプログラムの組み方を言葉(図や絵を加えても可)で説明

◆◆今日の学習の振り返り◆◆ ～プログラミング学習を通して学んだこと～

記録用紙 B

メンバー () () ()

方向	角度 (°)	速度 (cm/s)	秒(s)	方向	角度 (°)	速度 (cm/s)	秒(s)	方向	角度 (°)	速度 (cm/s)	秒(s)
↑	30	60	3								

メモ

--	--	--